

Zukunftskompetenzen für junge Menschen

beWirken lab



Die Herausforderung: Wie erreichen wir die nächste Generation?

Wie werden wir den jungen Generationen, der Heterogenität und den Stadt-Land-Unterschieden gerecht?

Wie schaffen wir wirksame Lernangebote und nachhaltige Veränderungen und Entwicklungen?



beWirken gGmbH

Verschiedene Bereiche mit unterschiedlichen Zielgruppen:

- Schule
- System-Change
- lab + askit App
-

35 Personen, 80+ ehrenamtliche Jugendtrainerinnen, 40 Schulentwicklungsberaterinnen



Unsere Vision

Eine Bildung, die Menschen den Raum gibt, ihr Potenzial zu entfalten, ihr Leben selbstbestimmt zu gestalten, und dazu befähigt, aktiv an der Entwicklung unserer Gesellschaft mitzuwirken.





beWirken lab



Das beWirken lab verfolgt einen ganzheitlichen Ansatz, der über die reine Umsetzung hinausgeht. Wir verstehen uns als Partnerin auf Augenhöhe, die gemeinsam mit unseren Netzwerken und Kund*innen die optimale Lösung entwickelt und kontinuierlich verbessert.



Unsere Arbeitsansätze

Wir sind Medien- und Digitalkünstler*innen und arbeiten inhaltlich mit innovativen Methoden wie **Design Thinking** für kreative Problemlösung und Nutzerfokus, dem **Maker-Ansatz** für aktives Gestalten statt passivem Konsum, **Prototyping** für schnelles Testen und Sichtbarmachen von Ideen sowie **Szenariotechnik**, um Zukunft bewusst zu denken und zu planen. Dabei fördern wir gezielt **Future Skills** wie Kreativität, Teamarbeit, Resilienz und systemisches Denken.

beWirken lab

Agentur für zukunftsfähiges Lernen und Beteiligung

Zukunftsfähiges Lernen bedeutet:

Wir packen komplexe Themen gemeinsam an! In unseren Angeboten und Produkten probieren Jugendliche konkret aus, wie sie kreative Lösungen entwickeln, mit Herausforderungen umgehen und Zusammenhänge erkennen können. Statt theoretischer Konzepte stehen praktische Erfahrungen im Mittelpunkt – vom gemeinsamen Medienprojekt bis zur selbstorganisierten Zukunftswerkstatt.



Beispiele aus der Praxis

Das mobile Futurium



Mobiles Futurium: Hin zu den Menschen



Zukunft auf Rädern! Mit dem Mobilen Futurium bringen wir Forschung und Technologie direkt ins Klassenzimmer – abseits der Metropolen.

- 40.000+ Schüler*innen
- Über 100 Workshops
- 45+ Schulen bundesweit.

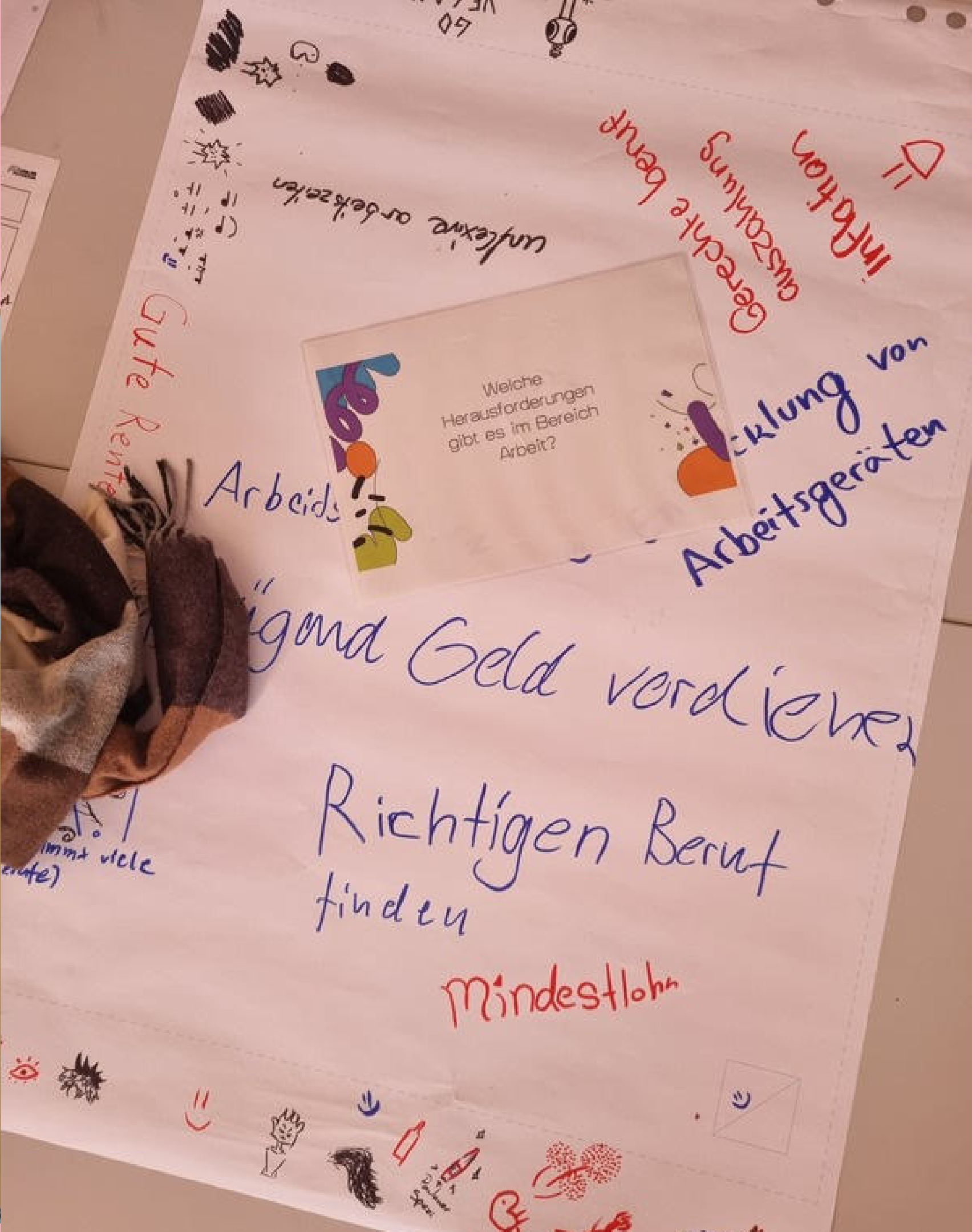
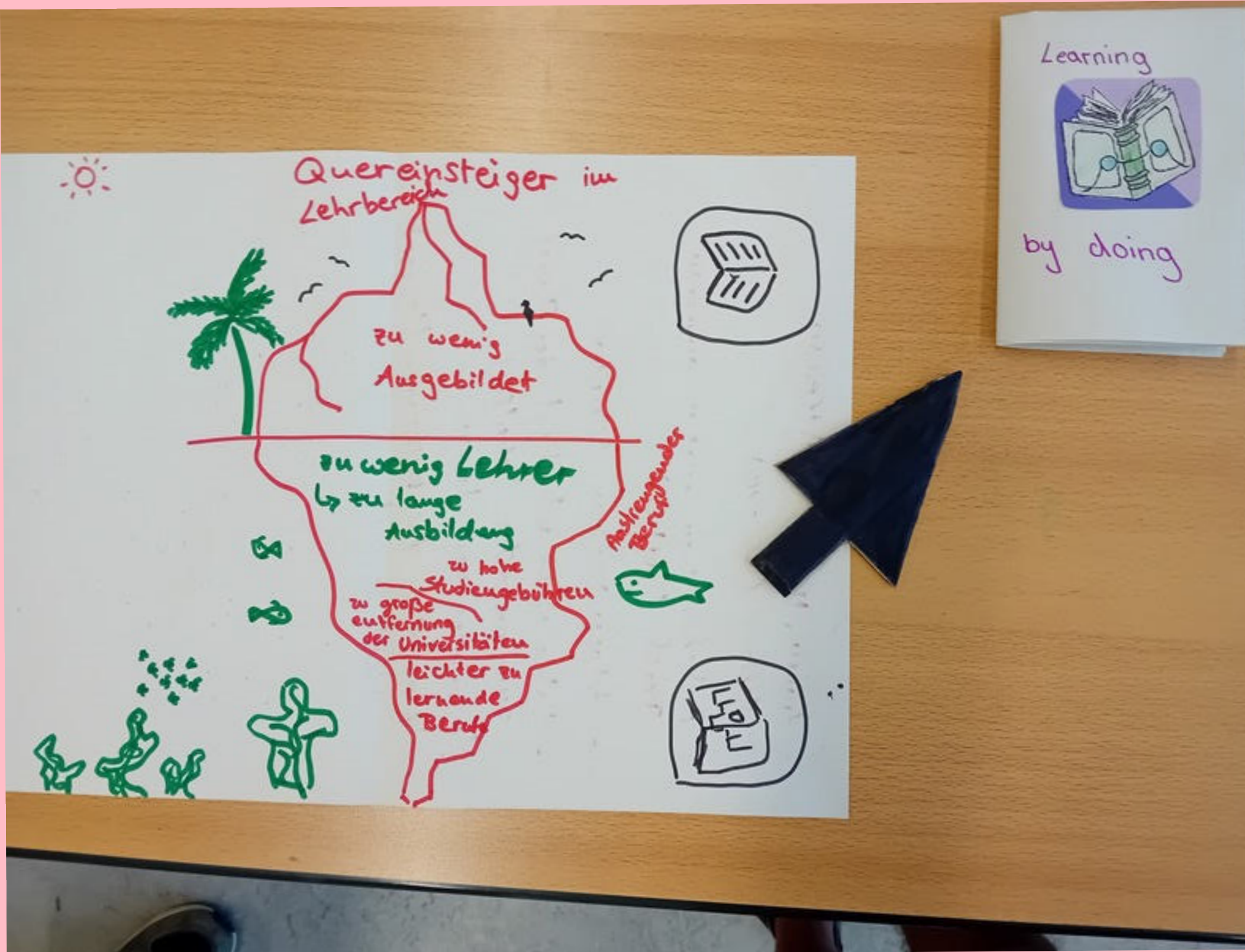
Mobiles Futurium:

Hin zu den Menschen

Konzeption von 12 Workshops
Ausbildung von 20 Mentor*innen

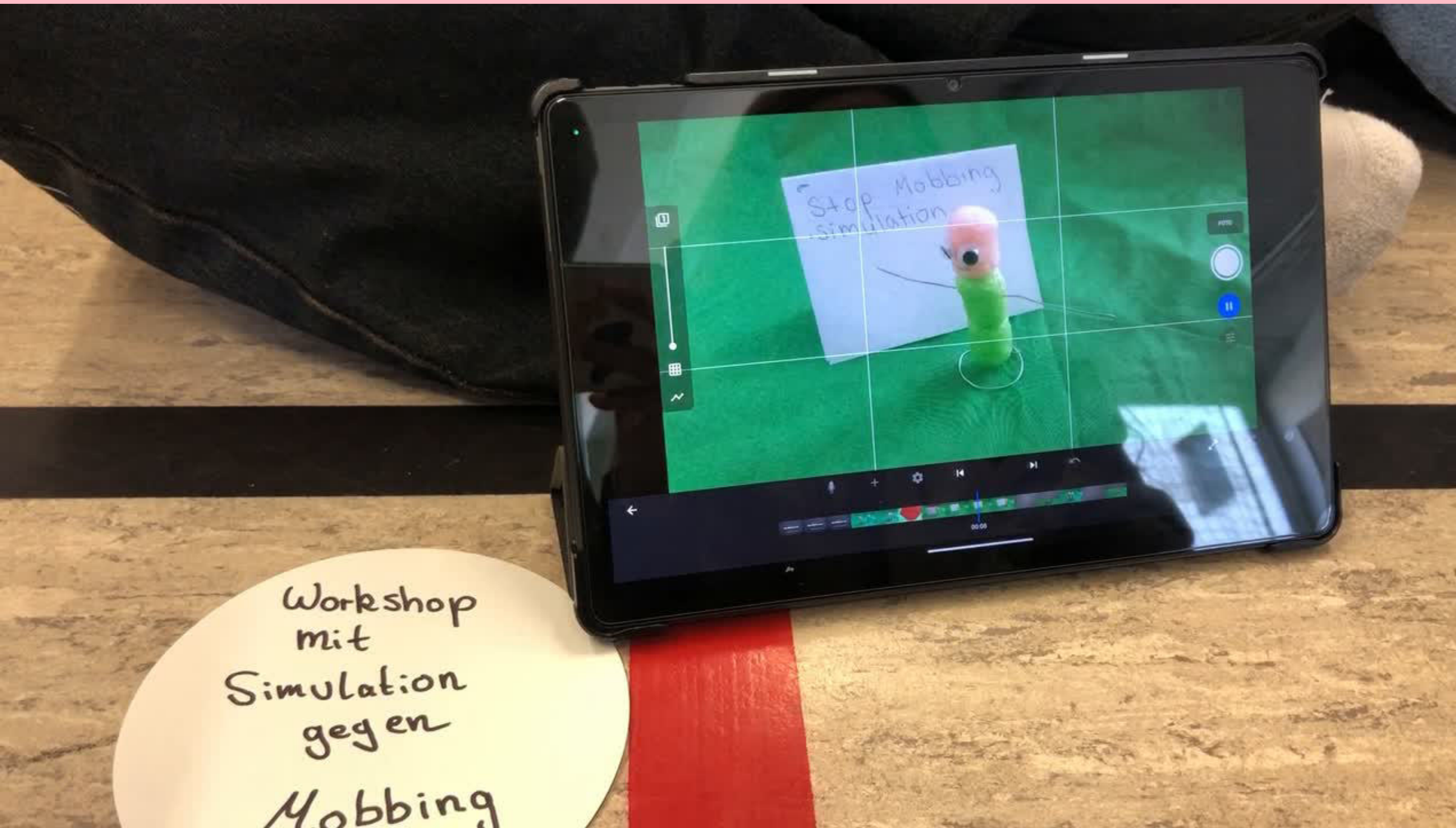


Mobiles Futurium: Hin zu den Menschen



Mobiles Futurium:

Hin zu den Menschen



Mobiles Futurium:

Hin zu den Menschen

Unsere Leistungen im Projekt:

- Gesamtkoordination und Projektmanagement
- Konzeptionelle Arbeit und Workshop-Durchführung
- Materialentwicklung und Technologie-Integration
- Lehrkräftefortbildung und Medienproduktion



Herausforderungen

- Angespannte und fragile Stimmung an überlasteten Schulen
- Dringend benötigte Unterstützung und Handlungskompetenz von Lehrkräften bezüglich Radikalität, Diversität.
- Veränderte Grundvoraussetzungen bei Jugendlichen (Sozialkompetenz, Abstraktionsvermögen, Sprachkompetenz)

Erfolgreiche Referenzprojekte

Ideenschmiede

Design-Thinking vom Problem bis zum eigenen Projekt



Ideenschmiede

Design-Thinking vom Problem bis zum eigenen Projekt

In Schulen, Museen, auf Festivals.
Die Design-Thinking Methode
verpackt als Workshopformat
leitet Jugendliche durch eine
intensive Auseinandersetzung
mit selbstgewählten Themen hin
zu konkreten Vorhaben, und
Ideen.



Ideenschmiede

Design-Thinking vom Problem zum eigenen Projekt

Unser hands-on Ansatz verbindet bewährte Design Thinking-Methoden mit jugendgerechter Vermittlung. Unser Design Thinking-Format macht komplexe Herausforderungen greifbar und lösbar. Teilnehmende durchlaufen einen strukturierten Innovationsprozess und Materialien: von der Problemanalyse über kreative Ideenfindung bis hin zum handfesten Prototyp.

In nur wenigen Stunden entstehen aus abstrakten Fragestellungen konkrete Lösungsansätze. Teilnehmende lernen empathisch zu denken, im Team zu arbeiten und Ideen schnell zu testen.



Workshop in a Box: Mission Schulumfrage



Workshop in a Box: Mission Schulumfrage

Sofort einsetzbare Partizipation für Schulen

Das Werkzeug für Partizipation in Schule! Ein niedragschwelliges Format zur Demokratiebildung und Beteiligung in Schule. Mit spielerischen Elementen und vielen Materialien zur selbstständigen Durchführung. Selbstwirksamkeit erleben, kreative Projektarbeit lernen und die Kraft der eigenen Stimme entdecken – all das ermöglicht die Mission Schulumfrage. Der Workshop im Spielformat ist komplett selbstständig durchführbar und fördert die aktive und demokratische Mitbestimmung von Schüler*innen.



Workshop in a Box: Mission Schulumfrage

Sofort einsetzbare Partizipation für Schulen

- Spielbasierter Workshop in 7 Levels - eigenständig von Schüler*innen durchführbar
- Digitale Beteiligung der ganzen Schule durch integrierte Umfrage-App
- Von der Umfrage zur Veränderung: Entwicklung konkreter Projektideen
- Flexibel und nachhaltig einsetzbar
- Verbindet analoge und digitale Partizipationsformate



In a Box

Konzept – Redaktion -Illustration - Fulfillment - Design

Unsere Leitplanken

- Bildungskontexte verstehen ihre heterogene Natur, damit natürliches Potenzial sich entfalten kann.
- Bildung ist inklusiv.
- Bildung fördert Vielfalt und individuelle Stärken.
- Bildung fördert primär Kooperation anstatt Konkurrenz.
- Bildung fördert Entwicklung und Kompetenzen.
- Bildungsanlässe schaffen gelebte demokratische und partizipative Strukturen.
- Das Bildungssystem ist agil und ein lernfähiger Organismus.

Innovation

Wir entwickeln kreative Lösungen, die stets unserer übergeordneten Vision folgen: Bildung zugänglich, wirksam und zukunftsfähig zu gestalten. Unser diverses Team vereint Expertise aus Pädagogik, Design, Technologie und Sozialwissenschaften für ganzheitliche und kreative Lösungen.



Agil

Durch flexible Strukturen und iterative Prozesse reagieren wir schnell auf veränderte Bedarfe und neue Herausforderungen im Bildungsbereich.

Zielgruppenzentriert

Alle unsere Angebote entstehen aus dem direkten Dialog mit jungen Menschen und orientieren sich konsequent an ihren Bedarfen und Lebensrealitäten.



Engagement

Wir wirken auch in Präsenz und setzen dafür auf ein starkes Netzwerk engagierter Menschen, die mit Leidenschaft und Expertise unsere Mission mittragen und weiterentwickeln.



Wirkung und Nachhaltigkeit

Wir arbeiten Wirkungsorientiert. Unser Interesse liegt nicht in Einzelangeboten und Impulsen, sondern systemischen Hebellösungen, Qualifizierung und Empowerment unserer Netzwerke und Kund*innen, Aufbau von nachhaltigen Strukturen und Wirkungsketten.



Digitalität

Wir nutzen digitale Tools und Methoden nicht als Selbstzweck, sondern als integralen Bestandteil zeitgemäßer Bildung, der neue Partizipations- und Lernräume eröffnet.

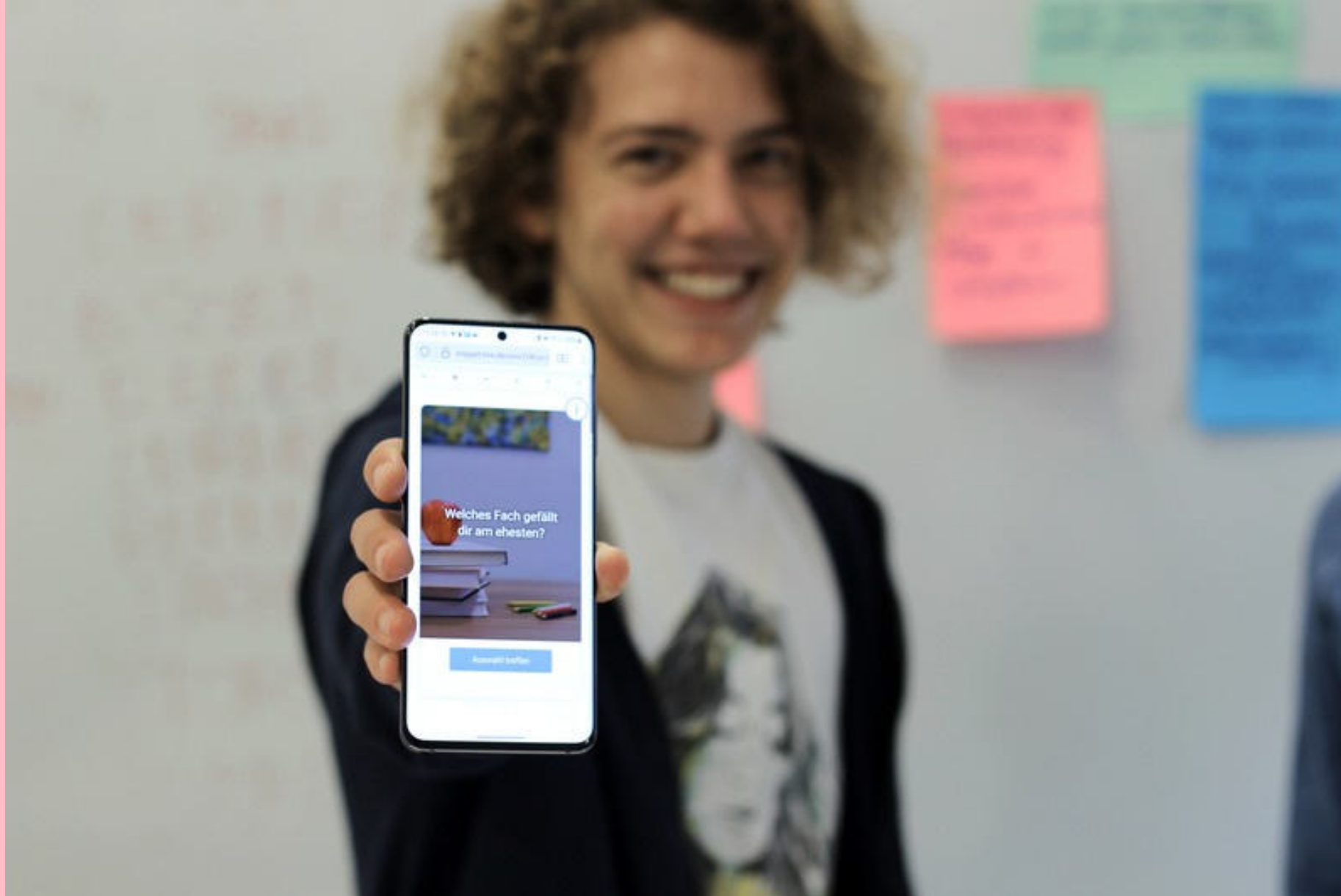
Unternehmerisch

Unsere nachhaltige Finanzierungsstrategie kombiniert
Projektmittel und eigene Angebote, um langfristige Wirkung zu
sichern.

Wirkungsketten

Wir setzen auf Wirkungsketten statt auf Einzelmaßnahmen. Wenn Fortbildungen, Materialien, digitale Tools und Beratung Hand in Hand arbeiten, entsteht ein Ökosystem, das nachhaltige Transformation ermöglicht. Wir denken vom Ende her: Welche Wirkung wollen wir erzielen? Und welche Elemente müssen zusammenspielen, damit diese Wirkung entsteht und bleibt?

asrit



Umfrage-App für
niedrigschwellige
Beteiligung



Jugendparlament Hildesheim

- Aufbau, Satzung, Wahl und Organisation des Jugendparlaments.
- Integration der askit App
- Qualifizierung der betreuenden Erwachsenen
- Mission Schulumfrage als Arbeitsmaterial und Stärkung



BarCamp



Lasst uns gemeinsam Zukunft gestalten
lab@beWirken.org

